




PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN BERBASIS APLIKASI PADA BEBEBEGROW MONTESSORI KARAWANG

Jessica Meilaneva Sipayung¹, Haris Abu Bakar Sidik², Okto Kurnia³

^{1,2} STMIK Pamitran, Karawang (41322)

³Universitas Mitra Bangsa, Jakarta (12520)

* Email Korespondensi: jessicameilaneva@gmail.com

INFO ARTIKEL	ABSTRAK
<p>Sejarah Artikel: Diterima Tgl. 06/12/2024 Diperbaiki Tgl. 31/12/2024 Disetujui Tgl. 06/01/2025 Tersedia daring Tgl. 23/01/2025</p>	<p>Sistem penggajian merupakan proses yang digunakan Perusahaan mengatur segala sesuatu yang berkaitan dengan proses pembayaran upah karyawan. Sistem penggajian di Bebebegrow dinilai kurang efektif dikarenakan pencatatan kehadiran karyawan, perhitungan lembur & kompensasi karyawan masih tercatat secara manual atau pembukuan sehingga mudah rusak dan hilang. Penelitian ini bertujuan untuk membuat perancangan sistem, menganalisis dan menguji sistem serta mengimplementasikan sistem aplikasi penggajian. Atas dasar permasalahan tersebut penulis bertujuan untuk merancang aplikasi penggajian di Bebegrow Montessori Karawang dengan menggunakan visual basic 6.0, dengan menggunakan metode <i>waterfall</i> didefinisikan sebagai rentetan aktivitas proyek dalam SDLC yang dikerjakan dalam bentuk linear dan berurutan. Fase-fase di dalamnya tergantung dari hasil dan dokumentasi pada fase sebelumnya dan hasil dari penelitian di Bebegrow Montessori Karawang dapat membantu pengelolaan penggajian karyawan menjadi lebih sistematis.</p>
<p>e-ISSN 2961-9009 p-ISSN 2963-1289</p>	
<p>DOI: https://doi.org/10.58290/jukomte k.v4i1.325</p>	<p>Kata Kunci: <i>Sistem, Penggajian, Visual Basic, sistem Informasi. Basis data</i></p>
<p> ©2022. Diterbitkan oleh Jurnal Komputer dan Teknologi (JUKOMTEK). Artikel ini memiliki akses terbuka di bawah lisensi CC BY (https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/)</p>	

PENDAHULUAN

Dalam era digital ini, manajemen sumber daya manusia (SDM) di berbagai instansi semakin bergantung dengan teknologi untuk meningkatkan efisiensi dan akurasi operasional. Pihak manajemen terus menghadapi berbagai tantangan baru dengan meningkatnya kompleksitas pengelolaan

administrasi karyawan. Dalam administrasi sumber daya manusia (SDM) pengelolaan penggajian merupakan salah satu aspek penting dikarenakan proses ini mencakup berbagai tugas seperti menghitung gaji karyawan, mengelola absensi karyawan, mengelola tunjangan dan potongan (Fitriani, Utami and Junadi, 2022).

Montessori, metode pendekatan

pendidikan yang dikembangkan oleh Dr. Maria Montessori pada awal abad ke-20. Metode ini berfokus kepada pengembangan semua aspek anak baik kognitif, sosial, emosional maupun fisik, memberikan kebebasan dalam belajar dan menciptakan lingkungan belajar yang nyaman untuk eksplorasi dan kemandirian anak. dengan aktivitas metode montessori membantu mengembangkan keterampilan motorik halus anak.

Berdasarkan observasi awal yang telah dilakukan oleh penulis terdapat beberapa kendala dalam pengelolaan penggajian para staf karyawan, penghitungan gaji karyawan yang masih manual dengan catatan fisik, metode ini memiliki beberapa kekurangan seperti rendahnya akurasi, keterbatasan waktu dan hilangnya catatan penggajian karena tidak mempunyai arsip pada database.

LANDASAN TEORI

Sistem

Sistem terdapat 2 kelompok pendekatan yaitu menekankan pada prosedurnya dan yang menekankan pada komponen atau elemennya (Susanti, 2021). Menekankan pada prosedur, sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul Bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran tertentu. prosedur adalah urutan-urutan yang tepat dari tahapan-tahapan intruksi yang menerapkan apa (what) yang harus dikerjakan, siapa (who) yang mengerjakan, kapan (when) dikerjakan dan bagaimana (how) mengerjakannya. Sedangkan sistem yang menekankan pada komponen atau elemennya terdiri dari komponen-komponen yang saling berkaitan dan bekerja sama untuk mencapai tujuan.

Penggajian

Penggajian adalah jumlah tetap yang dibayarkan kepada karyawan untuk layanan atau pekerjaan yang dilakukan. Penggajian dapat dihitung secara harian, mingguan, bulanan, atau tahunan dilakukan dengan cara kesepakatan atau kontrak kerja. Hal ini kontrak kerja yang ditunjuk untuk membayar karyawan. Penggajian akan mengacu pada pendapatan individu sesuai

dengan ketentuan atau melebihi aturan yang di sepakati melalui pekerjaannya (Prayudi, 2022).

Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya, sumber informasi adalah data yang diolah untuk menghasilkan informasi menggunakan model proses yang tertentu dan (Selay *et al.*, 2023).

Basis Data (*Database*)

basis data (*database*) adalah suatu sistem yang mengintegrasikan kumpulan dari data yang saling berhubungan satu dengan lainnya dan membuatnya tersedia untuk beberapa aplikasi yang bermacam-macam didalam suatu organisasi (Putri Permata Sari, Liana Liana and Nurliza Lubis, 2023).

Visual Basic

merupakan sebuah bahasa pemrograman yang mempermudah dan menawarkan *Integrated Development Environment (real)* visual untuk membuat program perangkat lunak berbasis sistem operasi Microsoft Windows dengan menggunakan model pemrograman visual basic akan mempermudah dan mempercepat pembuatan suatau program di kalangan non-programmer (Kurnia *et al.*, 2022).

METODE PENELITIAN

Dalam penyusunan laporan ini penulis menggunakan beberapa metode dalam mencari dan menganalisis data, antara lain:

1. Observasi

Observasi yaitu cara untuk mendapatkan data dengan melakukan pengamatan dan penelitian secara langsung di lapangan, dengan melihat dan mengamati lapangan secara langsung pada tempat atau objek yang sudah ditentukan yaitu pada Bebebegrow Montessori Karawang.

2. Wawancara

Wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan secara langsung kepada bagian terkait dengan alur penggajian karyawan di Bebebegrow Montessori Karawang.

3. Studi Kasus

Mengumpulkan data dengan membaca dan mempelajari yang berhubungan dengan penyusunan laporan yang diperoleh dari buku-buku, artikel ilmiah, internet dan sumber-sumber lainnya.

Metode Pengembangan Sistem

Metode Waterfall didefinisikan sebagai rentetan aktivitas proyek dalam SDLC yang dikerjakan dalam bentuk linear dan berurutan. Fase-fase di dalamnya tergantung dari hasil dan dokumentasi pada fase sebelumnya. Model ini juga memiliki pemisahan tugas dan tanggung jawab yang jelas antar fase (Rahmat Kurniawan, 2023).

HASIL DAN PEMBAHASAN

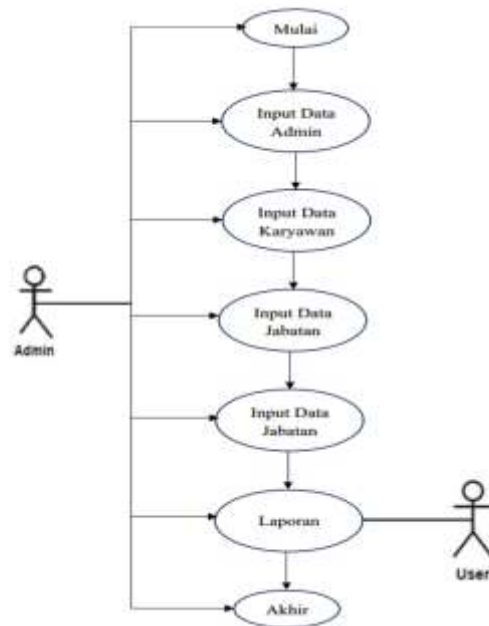
Bebeberow Montessori

Bebebegrow Montessori Karawang yang menyediakan jasa *playschool* dan *Daycare Montessori* yang setiap bulannya mempunyai tema berbeda disini anak-anak akan belajar sambil bermain dengan bimbingan pengajar yang sudah terlatih. Metode Montessori memberikan pendekatan yang sangat berbeda dengan Pendidikan tradisional, dengan menempatkan anak sebagai pusat proses belajar dan memberikan ruang bagi mereka untuk berkembang secara alami.

Hasil Penelitian

Model Perancangan Sistem Perancangan sistem ini dibuat menggunakan Use Case Diagram, Activity Diagram, dan Class Diagram. Sebagai berikut;

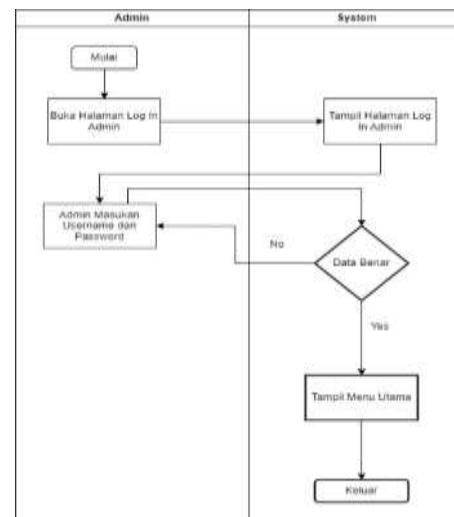
1. Use Case Diagram



Gambar 1 Use Case Diagram

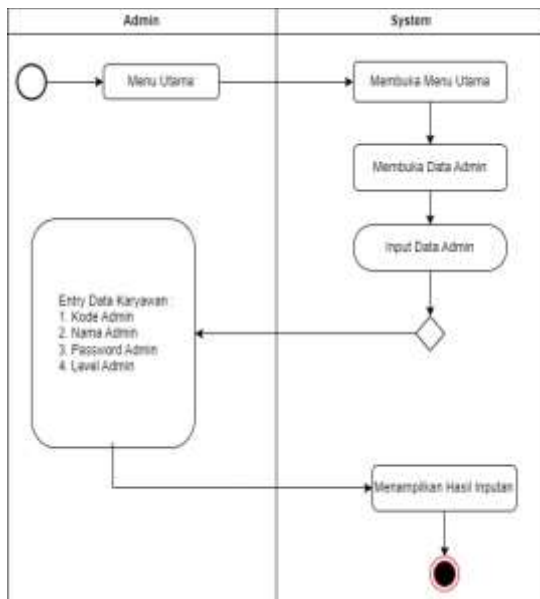
2. Activity Diagram

a. Activity Diagram Admin Log In



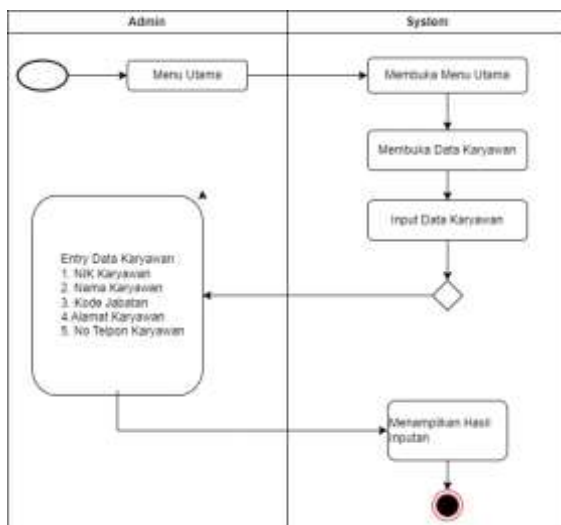
Gambar 2 Activity Diagram Log in Admin

b. Activity Diagram Menu Admin



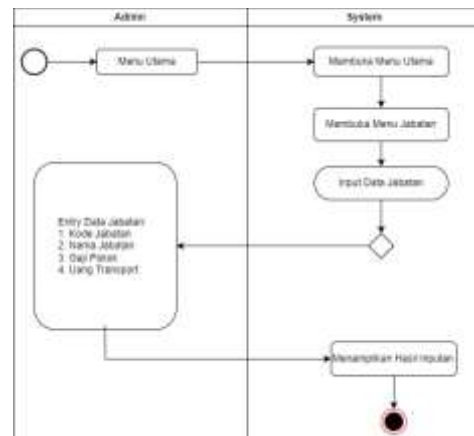
Gambar 3 Activity Diagram Data Admin

c. Activity Diagram Data Karyawan



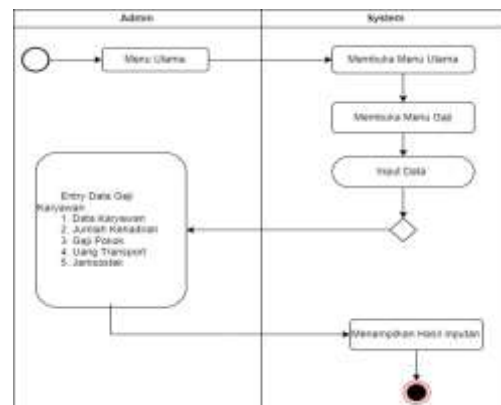
Gambar 4 Activity Diagram Data Karyawan

d. Activity Diagram Data Jabatan



Gambar 5 Activity Diagram Data Jabatan

e. Activity Diagram Data Gaji



Gambar 6 Activity Diagram Data Gaji

3. Spesifikasi Basis Data

Tabel.1 Struktur Data Admin

Field	Type	Panjang	Keterangan
Kode Admin	Text	6	Primary key
NamaAdmin	Text	50	
PasswordAdmin	Text	30	
LevelAdmin	Text	10	

Table 2. Struktur Data Jabatan

Field	Type	Panjang	Keterangan
Kode Jabatan	Text	10	Primary key
NamaJabatan	Text	50	
GajiPokok	Currency		
Uang Transport/Hari	Currency		

Table 3. Struktur Data Karyawan

Field	Tipe	Panjang	Ket
NIK	Number	Long	Primary key
NamaKaryawan	Text	50	
Kode Jabatan	Text	30	
NamaJabatan	Text	10	
AlamatKaryawan	Text	255	
NoHP	Number	20	

4. Implementasi Tampilan Sistem

a. Menu Log in

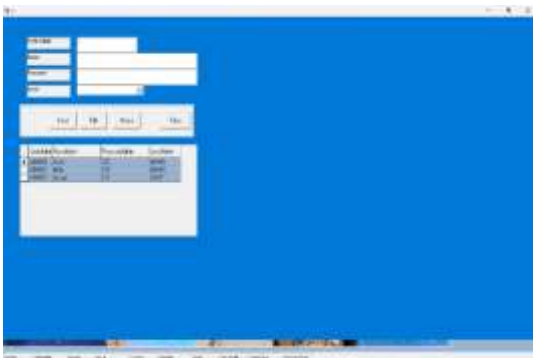
From *Log In* adalah Halaman utama untuk masuk ke sebuah sistem atau ke dalam aplikasi dengan menginput pengguna serta Kata Sandi



Gambar 7 Menu *Log in*

b. Menu Admin

From Menu Admin adalah Halaman Admin untuk membuat akun dari level tertinggi sampai terendah



Gambar 8 Menu Admin

c. Menu Jabatan

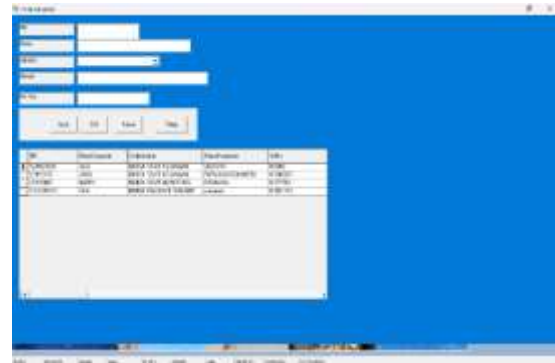
From Menu Jabatan adalah Halaman untuk membuat atau memasukan jabatan apa yang disandang oleh karyawan



Gambar 9 Menu Jabatan

d. Menu Karyawan

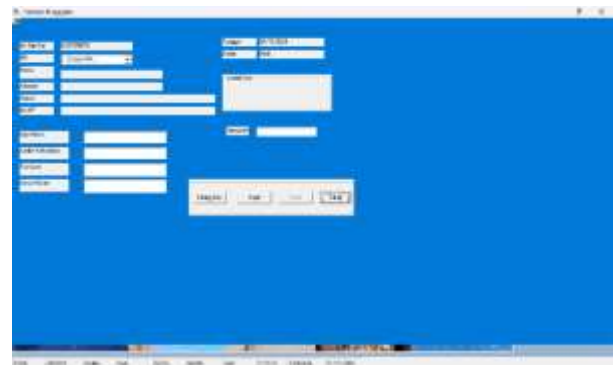
From Menu karyawan adalah Halaman untuk membuat atau memasukan jabatan apa yang disandang oleh karyawan



Gambar 10 Menu Karyawan

e. Menu Transaksi Penggajian

From Transaksi gaji adalah Halaman untuk memasukan nominal gaji yang akan di berikan apakah karyawan ada lemburan atau bonus yang akan diberikan.



Gambar 11 Menu Transaksi Penggajian

f. Menu Laporan Bulanan

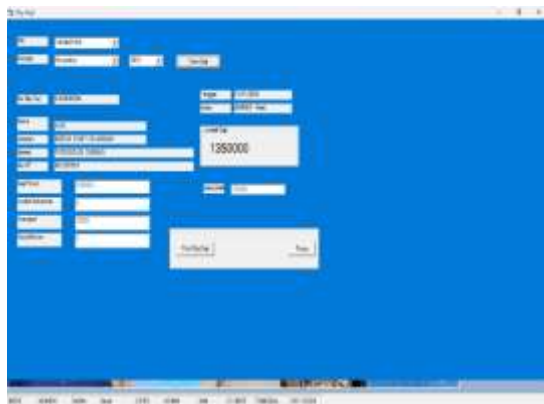
From Laporan Bulanan adalah Halaman untuk melihat laporan gaji karyawan siapa saja yang sudah menerima, tanggal berapa di terima dana besaran gaji yang diterima.



Gambar 12 Laporan Bulanan

g. Menu Slip Gaji

From Slip Gaji adalah Halaman mencetak tanda bukti gaji yang bdi terima oleh karyawan.



Gambar 13 Menu Slip Gaji

KESIMPULAN

Sistem absensi yang diterapkan saat ini di bebebegrow Montessori karawang belum terintegrasi dengan sistem pengelolaan data lainnya. Data penggajian termasuk data yang bersifat rahasia dengan menggunakan sistem ini rentan terjadi kerusakan, kehilangan, atau akses oleh pihak yang tidak berwenang selain itu juga pencairian dan pengolahan data penggajian menjadi lebih sulit dan membutuhkan banyak waktu. Berdasarkan hasil analisis pengembangan aplikasi

penggajian dapat menjadi solusi yang efektif untuk mengatasi permasalahan yang ada. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi proses perhitungan gaji, pengelolaan data, meningkatkan akurasi pengelolaan data dan meningkatkan keamanan.

DAFTAR PUSTAKA

- Fitriani, Y., Utami, S. and Junadi, B. (2022) 'Perancangan Sistem Informasi Human Capital Management Berbasis Website', *Journal of Information System, Applied, Management, Accounting and Research*, 6(4), pp. 792–803. Available at: <https://doi.org/10.52362/jisamar.v6i4.919>.
- Kurnia, O. et al. (2022) 'PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PETTY CASH MENGGUNAKAN MICROSOFT VISUAL BASIC DI CV. DWI CIPTA MANUNGGAL KARYA', 01, pp. 25–29. Available at: <https://doi.org/https://doi.org/10.58290/jukomtek.v1i1.15>.
- Prayudi, A. (2022) 'ANALISIS PENGARUH PENGGAJIAN, FASILITAS KERJA DAN GAYA KEPEMIMPINAN TERHADAP KINERJA KARYAWAN PD. PEMBANGUNAN KOTA BINJAI', 8(1), pp. 17–30.
- Putri Permata Sari, Liana Liana and Nurliza Lubis (2023) 'Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Persediaan Barang Dagang Pada Toko Rianzi Menggunakan PHP Dan MySQL', *Jurnal Riset Ekonomi dan Akuntansi*, 2(1), pp. 169–181. Available at: <https://doi.org/10.54066/jrea-itb.v2i1.1290>.
- Rahmat Kurniawan (2023) *Kombinasi Agile & Waterfall Model Pengembangan Aplikasi Design Driven Development*. Pertama. yogyakarta: CV. Bintang Semesta Media.
- Selay, A. et al. (2023) 'SISTEM INFORMASI PENJUALAN', 2, pp. 232–237.
- Susanti, E.Y. (2021) *Analisa & perancangan sistem informasi*. yogyakarta: Bintang Pustaka Madani.